Діздок SHMUP 2D

Зведення проекту

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дата звіту | Назва проекту | Автор |
| 30.04.2021 | SHMUP 2D | Koronenko Anastasiia |

Загальне

Історія про те, як люблячий татко рятує улюблену іграшку доньки, яку забрали злодії сховавши в неї вкрадену дорогоцінність. 2D гра, вид зверху, від 3 особи. Shoot 'em up — жанр гри. Гравець керуючи літаком бореться з великою кількістю ворогів за допомого стрілянини. Реалізовано діалоглву систему, кілька рівнів, різні види ворогів та зброї.

Референси: ‎EVIG

<https://apps.apple.com/app/id1485719945?fbclid=IwAR3Riobc_Lk8WVtv_vmCJqFEO6Ld3h5bQNER2lvhBDNV9emaBS-mdvvisAk>

Механіки ГГ

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Завдання | Виконано, % | як | опис | Примітки |
| Пересування |  | AWSD | стандартно | Камера нерухома |
| Підбирання бонусів |  |  |  | Просто підлетіти до бонусу |
| Дія |  | E |  |  |
| Чек-поїнти |  |  | Місце, куди гравець телепортується після смерті |  |
| Телепорти |  |  |  |  |
| Стрілянина |  | ЛКМ |  |  |

Механіки об’єктів

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Категорія |  |  |  | Примітки |
| Турелі | Пересувні турелі, стріляють чергами |  |  |  |
| Бойові літаки | Літаки переслідують гг, стріляють лазерами |  |  |  |
| Бос | Величезний літак |  |  |  |
| Гармати | Не переміщаються, крутяться довкола гармата і стріляє одиночними снарядами |  |  |  |
| Дерева | Не рухаються | Можна знищувати | Затуляють прохід гг, треба знищувати |  |
| Бонуси:   * Магніт * Модифікатор зброї * Невидимість для ворогів | Збирає всі монетки та бонуси | Покращує зброю на 7 сек(більше наносить дамаги) | На 10 сек не бачать вороги гг |  |
| Монети | Всього на рівні буде 99 монет |  |  | Знаходяться на рівні хаотично |
| Лут | Тривалість перебування на рівні 5 сек. | Потім зникають, якщо їх вчасно не підняти | Дає щит літаку на 10 сек | Випадає з бойових літаків після смерті |

Арт 2D об’кти

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Спрайти | опис |  |
| ГГ | Різні види, залежно від модиікацій | допрацювати |
| Летючі перепони(астероїди? ) | Розмір більший за гг |  |
| Дерева | великі |  |
| Хмари |  | Потрібні для паралакс ефекту ріхі |
| Заднік |  | //=// |
| Бойові літачки |  |  |
| Телепорти |  |  |
| Турелі |  |  |
| Бос |  |  |
| Гармати |  |  |
| Монети |  |  |
| Лут |  |  |
| Бонус магніт |  |  |
| Бонус модифікатор зброї |  |  |
| Бонус невидимість |  |  |
| Декоративні елементи оточення |  |  |
| Іграшка-єдиноріг |  |  |
|  |  |  |

Анімації гг

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Опис |  | % |  | Примітки |
| Взаємодія з предметами |  |  |  |  |
| Пересування |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Анімації 2D

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| опис |  | % |  | Примітки |
| Задній фон |  |  |  |  |
| Шкала життя |  |  |  |  |
| Спрайти-підказки |  |  |  |  |
| Картинка виграшу |  |  |  |  |
| Спрайти діалогів |  |  |  |  |
| Спрайти персонажів |  |  |  |  |
| Взриви |  |  |  |  |

VFX

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| опис | затухання | тривалість | зацикленість | Примітки |
| Ефект пролітання в повітрі |  |  |  |  |
| Часточки при знищенні ворога |  |  |  |  |
| Ефект невидимості |  |  |  |  |
| Бонус магніт |  |  |  |  |
| Бонус модифікація зброї |  |  |  |  |
| Бонус невидимість |  |  |  |  |
| телепорт |  |  |  |  |

Звуки

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Категорія |  |  |  | Примітки |
| Гул літака |  |  |  |  |
| Лвл музика |  |  |  |  |
| Звуки стрільби |  |  |  |  |
| Звуки взриву |  |  |  |  |
| Звуки лазера |  |  |  |  |
| Звук перемоги |  |  |  |  |
| Звук кнопок |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Взаємодія

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| опис |  |  |  | Примітки |
| Попадання в телепорт |  |  |  |  |
| Переключення видів зброї |  |  |  | Через якийсь час модифікована зброя повертається в попередній стан |
| Влучання в гг() |  |  |  |  |
| Влучання в ворогів |  |  |  |  |
| Смерть ворогів |  |  |  |  |
| Телепорт |  |  |  | Телепортує гг по рівню або на різні локації, не переміщує ворогів |
| Шкала здоров’я |  |  |  | Поступово відновлюється, ніщо інше на рівні не відновлює життя |
| Дерева |  |  |  | При торканні знищують гг |
|  |  |  |  |  |

UI

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Мокап |  |  |  | Примітки |
| Посилання на мокап: |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
| Зовнішнє меню:   * Кнопка довідка * Кнопка рестарт   Кнопка вийти | Відкрити довідку, як грати | Перезапустити рівень | Вийти в меню і скинути весь прогрес |  |
| Шкала здоров’я |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Баланс гри: